CAPÍTULO 2

ATIVIDADES INTERDISCIPLINARES

2.1 BATALHA NAVAL DO CONHECIMENTO

Professores da Escola Bráulio Franco

Nome da Escola: CEEFMTI Bráulio Franco

Objetivo

Revisar conteúdos já aprendidos de forma interativa buscando uma participação coletiva dos estudantes no seu processo de ensino aprendizagem.

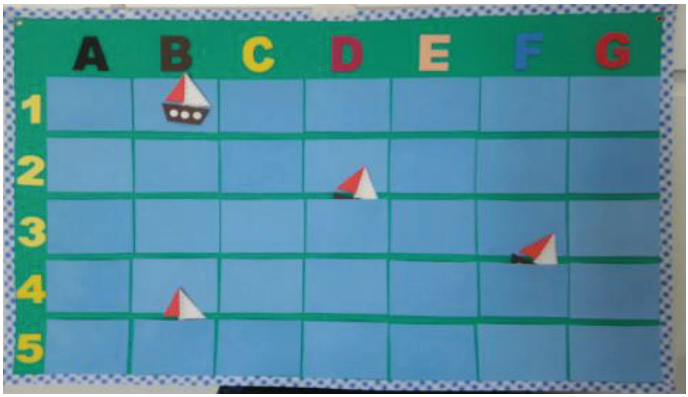
Materiais Utilizados:

Batalha naval confeccionada em uma cartolina e barquinhos com cores de cada equipe (geralmente duas)

Elaborar perguntas referentes ao conteúdo que deseja ser revisado, colocando em cada espaço da batalha naval.

Vale ressaltar que é necessário confeccionar a quantidade de barquinhos seguindo a quantidade de questões elaboradas para cada tipo de cor.

Figura 3: Modelo de batalha naval. Dentro dos quadrinhos azuis deverão conter as perguntas ou as bombas.



Fonte: https://www.elo7.com.br/batalha-naval-pedagogica/dp/13ABBF2

Regras:

- Organizar as equipes, que através de sorteio selecionarão a primeira questão que irão responder.
- Na sua vez, a equipe escolhe através da coluna x linha qual pergunta responder, se acertar ganha um barquinho na cor de seu time e se errar não ganha o barquinho.
- Na confecção de questões é importante selecionar questões "BOMBA!" que podem contemplar assuntos de outras disciplinas como português e matemática, por exemplo, ou então também colocar "PASSA A SUA VEZ".
- Ao final, a equipe que obtiver a maior quantidade de barquinhos da sua cor ganha o jogo.

Obs: As regras podem ser um pouco flexíveis, por exemplo, no caso de uma equipe responder errado, ou estourar um tempo pré-determinado para responder, o professor (mediador) pode passar a pergunta para a outra equipe responder. Ou colocar uma pergunta bomba que significa a retirada de um barquinho da equipe.

O professor pode adaptar as regras de acordo com a sua necessidade ou realidade.