2.3 TIRO AO ALVO DO CONHECIMENTO

Professores da Escola Bráulio Franco

Nome da Escola: CEEFMTI Bráulio Franco

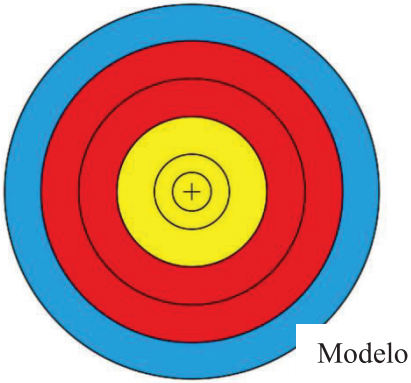
Objetivo

Revisar conceitos estudados ou introduzir novos conceitos através de uma ferramenta interativa que desenvolve a coordenação motora dos estudantes e ajuda no trabalho em equipe. Por ser versátil, o tiro ao alvo pode ser aplicado a diversas faixas etárias.

Materiais Utilizados:

Confeccionar um tiro ao alvo em um feltro com cores e pontuação diferente em cada nível, sendo a pontuação maior no centro e menor nas extremidades, totalizando três níveis: primeiro no centro, segundo no meio e terceiro nas extremidades.

Figura 4: Modelo de tiro ao alvo



Fonte: https://portuguese.alibaba.com/product-detail/toparchery-shooting-archery-equipment-target-paper-paper-target-shooting-target-60287535961.html

- Fazer um pequeno círculo para arremesso com velcro.
- Elaborar perguntas relacionadas ao conteúdo da disciplina que irá aplicar na dinâmica, sendo elas divididas em níveis de dificuldade: fácil se o alvo atingir a extremidade, médio se o alvo atingir a linha do meio (segundo nível) e difícil se acertar o centro.

Regras:

- Dividir a turma em duas equipes, determinar a distância dos arremessos e as regras durante a dinâmica (quantidade de arremessos por pessoa, tempo para resposta...).
- O grupo que atingir a maior pontuação vence o jogo.

Obs: poderá também ser utilizado um jogo de dardos comum, que muitos alunos possuem em casa, desde que ele tenha as divisões de nível, tomando todo cuidado com qualquer objeto que possa vir machucar alguém.